

## PUBLIKASI PERS

**JUDUL : APLIKASI PASIENIA DIPERHITUNGGAN**

**MEDIA : KEDAULATAN RAKYAT**

**TANGGAL : 7 APRIL 2016**

KARYA KREATIF MAHASISWA UGM

### Aplikasi 'Pasienia' Diperhitungkan

**SLEMAN (KR)** - Aplikasi 'Pasienia' karya mahasiswa UGM berhasil masuk Top 33 Mobile Apps 2016 karya anak bangsa pilihan Good News from Indonesia. Aplikasi yang lahir dari ajang Innovative Academy UGM ini terpilih karena popularitasnya yang cukup tinggi di Google Play Store, khususnya kategori kesehatan (health).

CEO Pasienia, Fadli Wilihandarwo mengatakan, saat ini pasienia memiliki lebih dari 5.200 user, dengan 1.500 interaksi antaruser yang saling berkomunikasi.

"Senang dan bangga atas prestasi ini semoga bisa semakin banyak masyarakat yang terbantu dengan adanya aplikasi ini," ungkapnya di Kampus UGM Bulaksumur, Rabu (6/4).

Pasienia merupakan aplikasi berbasis android yang menghubungkan antarpasien dan keluarga untuk berbagi pengetahuan dan informasi terkait penyakit yang tengah dideritanya. Memberikan semangat satu sama lain. Aplikasi ini dikembangkan oleh empat mahasiswa UGM yaitu Fadli Wilihandarwo (Fakultas Kedokteran), Haidar Ali Ismail (FMIPA), Dimas Ragil Mumpuni serta Rusmawati Harya Megasari (FEB).

Fadli menyampaikan, saat ini pihaknya tengah berupaya mengembangkan fitur baru yaitu special promotion. Fasilitas ini memungkinkan pengguna atau pasien bisa membeli obat secara online dan mendapatkan potongan harga hingga 20 persen. Tidak hanya itu, mereka juga berencana akan segera merilis aplikasi pasienia dalam versi web dan akan meluncurkan pasienia dalam versi global.

"Bulan Mei ini kami akan mengembangkan pasienia dengan target pasar internasional. Targetnya tahun ini bisa segera diluncurkan, sehingga manfaat pasienia bisa dirasakan masyarakat dunia," terangnya.

(R-2)f



KR-Devid Permiana

**Fadli Wilihandarwo menunjukkan aplikasi Pasienia.**

lalui media sosial ini pasien bisa saling mencurahkan hati dan mem-